

Spielesammlung – Tutorial

Eine Datenbank für Texte

Die Spielesammlung ist eine Datenbank für das Lesen, Bearbeiten und Kategorisieren von Texten. Sie kann gelesen und durchsucht werden wie eine Website. Es können aber jederzeit "vor Ort" Änderungen vorgenommen und auf einfachste Art neue Seiten hinzugefügt werden.

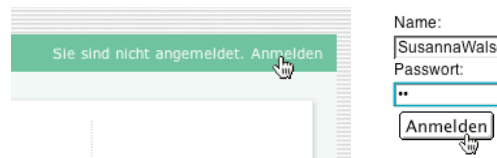
Gib in Deinem Web-Browser die Adresse <http://www.till.ch/spiele/> ein. (Web-Browser sind Firefox, Safari oder Internet Explorer.)



Anmeldung

Die Spielesammlung ist ein Werkzeug für Arbeitsgruppen. Mehrere TeilnehmerInnen können gleichzeitig an der Arbeit sein. Um ein Chaos zu verhindern, sind einige Vorkehrungen notwendig. Eine davon ist, dass man sich mit Benutzernamen und Passwort anmelden muss, wenn man Änderungen vornehmen will.

Öffne die Seite "Anmeldung", gib Namen und Passwort ein und klicke auf "Anmelden".



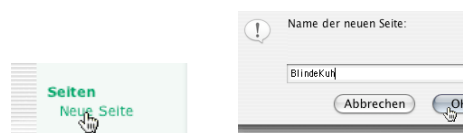
Jede Seite hat einen Namen

Alle Texte und Funktionen in der Spielesammlung befinden sich auf Seiten. Jede Seite hat einen Namen, der von ihrem Autor gewählt wird und möglichst kurz und treffend sein sollte. Eine Seite über das Spiel Blinde Kuh könnte "BlindeKuh" heissen.

Klicke auf den Link "Neue Seite".

Gib der neuen Seite einen Namen und klicke auf OK.

Es erscheint ein leeres Eingabefeld, in dem Du den Text bearbeiten kannst.



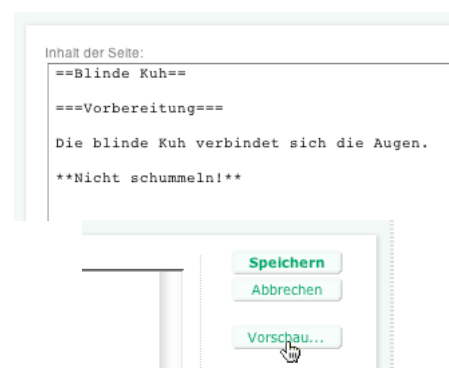
Texte können formatiert werden

Die Verwendung von verschiedenen Schriftarten oder -größen ist nur begrenzt möglich. Damit Texte trotzdem schön dargestellt werden können, muss die Autorin Titel, Untertitel, Absätze und andere Elemente als solche markieren. Dafür werden bestimmte Satzzeichen verwendet.

Gib ein paar Wörter und Sätze ein. Markiere Titel und Untertitel mit Sonderzeichen wie im Beispiel rechts.

Das Resultat kannst Du jederzeit überprüfen: Klicke dazu auf "Vorschau".

In einem neuen Fenster wird angezeigt, wie die Seite aussehen würde, wenn Du jetzt speichern würdest.



Die wichtigsten Formatierungen:

Titel: zwei Gleichheitszeichen

==Blinde Kuh==

Untertitel: drei Gleichheitszeichen

===Vorbereitung===

Fettdruck: zwei Sternchen

****Nicht schummeln!****



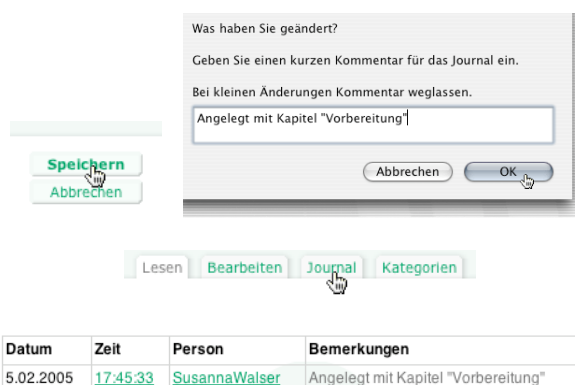
Alle Versionen werden archiviert

Die Spielesammlung löscht nie etwas. Jedes Mal, wenn an einer Seite Änderungen gemacht werden, wird sie zuvor archiviert. Alle früheren Versionen können über ein Journal abgerufen werden. Zu jeder Version soll der Autor einen kurzen Kommentar eingeben, damit im Journal nachvollzogen werden kann, was von Version zu Version geändert wurde.

Wenn Du mit der Seite fertig bist, klicke auf "Speichern". Es erscheint ein Dialogfenster mit einem Eingabefeld. Gib einen kurzen Kommentar für das Journal ein und klicke auf "OK".

Die Seite ist jetzt gespeichert. Klicke auf "Journal". Es wird das Journal der Seite angezeigt. Darin sollte sich jetzt ein erster Eintrag befinden.

Jede Seite hat ihr eigenes Journal.



Kategorisierung

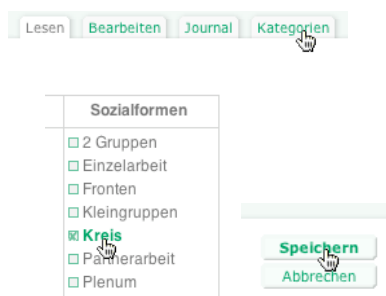
Die Texte in der Spielesammlung sind nicht in besonderer Weise angeordnet; sie bilden vielmehr ein loses Netz ohne Anfang und Ende. Es steht aber ein hierarchisches System von Kategorien zur Verfügung, das die Strukturierung der Seiten nach beliebigen Kriterien erlaubt. Wenn eine Seite den passenden Unterkategorien zugeordnet ist, kann sie über die Kategorien-Suchmaschine gefunden werden.

Klicke auf das Register "Kategorien", um diese Seite den passenden Kategorien zuzuordnen.

Eine Tabelle mit allen Kategorien wird angezeigt. Klicke jene an, denen diese Seite angehören soll, und dann auf "Speichern".

Zurück im Register "Lesen", werden die ausgewählten Kategorien in der rechten Spalte angezeigt.

Gehe jetzt auf die Seite "SpieleSuchen" und probiere die Suchmaschine aus.



Jetzt kanns losgehen

Dieses Tutorial endet hier vorläufig und überlässt es der Leserin oder dem Leser, die Möglichkeiten und Zusammenhänge der Spielesammlung selber zu entdecken. Weiterführende Informationen sind auf der Website zu finden, ein guter Ansatzpunkt ist die Seite "Hilfe".